

Earthdawn Karta Postaci

OPIS		CECHY		WSPÓLCZYNNIKI			
Imie:		Fizyczne	Stopień i		Obrona Fizyczna	/	Z
Gracz:			Wartość kostki akcji		Obrona Magiczna	/	P
Rasa:	Wiara:		Zrećność		Obrona Społeczna	/	C
Plec:	Wiek:		Sila Fizyczna		Fizyczny/Duchowy	/	SW
Wzrost:	Waga:		Zywotność		Lot: w walce/pelna	/	Z
Włosy:	Oczy:	Umysłowe			Szybkość: w walce/pelna	/	Z
Dyscyplina	Krag		Percepcja		Udźwig/Maks.	/	S
			Sila Woli		Inicjatywa		Z
			Charyzma				
KARMA							
Aktualna:		Maksymalna:		Koszt:	Kostki akcji:		
STOPNIE		TALENTY					
1	k4-2	Nazwa	Poz. Cecha	Stopień i Kostki	Dysc.	Karma	Wyczer Akcja
2	k4-1	Rytuał Karmiczny	nd	nd	nie	nie	0 nd
3	k4						
4	k6						
5	k8						
6	k10						
7	k12						
8	2k6						
9	k8+k6						
10	k10+k6						
11	k10+k8						
12	2k10						
13	k12+k10						
14	k20+k4						
15	k20+k6						
16	k20+k8						
17	k20+k10						
18	k20+k12						
19	k20+2k6						
20	k20+k8+k6						
21	k20+k10+k6						
22	k20+k10+k8						
23	k20+2k10						
24	k20+k12+k10						
25	k20+k10+k8+k4						
26	k20+k10+k8+k6						
27	k20+k10+2k8	BRON					
28	k20+2k10+k8	Nazwa	Atak S/K	Baza	Obrażenia S/K		Waga
29	k20+k12+k10+k8						
30	k20+k10+k8+2k6						
31	k20+k10+2k8+k6						
32	k20+2k10+k8+k6						
33	k20+2k10+2k8						
34	k20+3k10+k8						
35	k20+k12+2k10+k8						
36	2k20+k10+k8+k4	Walka Wrećz		SF			nd
37	2k20+k10+k8+k6	OBRAZENIA		RANY	PRÓG PRZYŻYTOŚCI		TESTY
38	2k20+k10+2k8				/		
39	2k20+2k10+k8	MAGIA	ROZWZORCOWA	PRÓG RAN	PRÓG ŻYCIA		KOSTKI
40	2k20+k12+k10+k8			/	/		

[illegible]

[illegible]